

Утверждаю:
Председатель Муниципального
казенного учреждения
«Комитет по образованию
Администрации г. Улан-Удэ»

У.С. Афанасьева

Согласовано:
Заведующий Муниципального бюджетного
дошкольного образовательного учреждения
«Детский сад № 95 «Рябинушка» г. Улан-
Удэ» общеразвивающего вида
_____ Т.Н. Мошкина

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Фестиваля – конкурса Летоигры4Д
«ЗЁРНЫШКИ»
(Русские народные, семейские подвижные игры)



Учредитель фестиваля: МУ «Комитет по образованию Администрации г. Улан-Удэ»

Организаторы:

- Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 95 «Рябинушка» г. Улан-Удэ» общеразвивающего вида;
- Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад Подснежник», село Бичура.

1. Цели и задачи фестиваля - конкурса

Фестиваль проводится с целью поддержания ценности детской игры и создание благоприятных условий, обеспечивающих право ребёнка на игру. Знакомства с народной культурой.

Задачи фестиваля:

- Приобщить детей к русской народной, семейской игровой культуре.
- Совершенствовать двигательные навыки, психофизические качества (*быстрота, сила, гибкость, выносливость*).
- Учить действовать в команде.

2. Условия и порядок проведения фестиваля - конкурса

2.1. В фестивале принимает участие 1 команда от ДООУ (6 детей - 3 мальчика и три девочки, 2013 - 2014 года рождения).

2.2. Участникам необходима единая спортивная форма (цвет футболок одинаковый)

2.3. Заявка на участие в фестивале принимается до 10.08.2019 (Приложение 1)

2.4. Фестиваль состоится 16 августа 2019 г. в 10.00 в МБДОУ № 95 по адресу г. Улан-Удэ, ул. Пушкина 20.

2.5. Порядок проведения:

- регистрация участников с 9.30 до 10.00;
- торжественное открытие 10.00 – 10.15;
- прохождение этапов 10.15 – 11.30;
- мастер – класс, подведение итогов, закрытие 11.30 – 11.45

3. Этапы – игровые площадки фестиваля (Приложение 2)

Площадка № 1: Семейская игра «Пахари, жнецы»

Площадка № 2: Семейская игра «Жил я у пана»

Площадка № 3: Русская народная игра «Гонка веревочки по кругу»

Площадка № 4: Русская народная игра «Перетягивание в парах»

Площадка № 5: Русская народная игра «Рюшки»

Площадка № 6: Мастер – класс «Семейская игра «Зоска»

4. Права участников

Важнейшим требованием к организации подвижных игр является *добровольность участия и отсутствие принуждения*.

Каждый участник игры имеет право:

- выйти из игры в любой момент;
- не играть совсем;
- спорить о правильности правил, честности других игроков;
- расстраиваться при проигрыше.

5. Определение победителей

5.1. Проводят игры и оценивают результат волонтеры: представители организаторов или представители родительской общественности, общественных организаций. Победителю фестиваля – конкурса будет присвоено звание «Самая лучшая игровая команда». Победитель фестиваля - конкурса определяется по результатам: ведется общий подсчет очков, которые набраны во время прохождения этапов; при равенстве суммы мест у двух и более участников преимущество дается тому, кто имеет лучший результат в игре «Рюшки». Вручаются дипломы за участие. Награждение от детского сада "Подснежник" с. Бичура - "Лучшие знатоки семейских игр"(1 команде), "Самый удалый" (победителю игры "Зоска")

6. Сроки подачи заявок

Заявки на участие в слёте подаются в срок до 10.08.2019 г. на электронную почту: mdou952010@mail.ru (МБДОУ «Детский сад № 95 «Рябинушка») с пометкой «Заявка Игра 4 D» или по адресу ул. Пушкина 20, контактный телефон 55-54-63, 44-77-01.

Координаторы конкурса:

МБДОУ № 95 - Агафонова Светлана Юрьевна; Таштанова Людмила Анатольевна; Голчина Юлия Александровна; Пушкарёва Татьяна Михайловна, Чеботарева Ольга Юрьевна, Павликова Олеся Вячеславовна, Вторушина Лариса Ивановна.

МБДОУ «Детский сад «Подснежник» - Андропова Нина Ивановна, Петрова Татьяна Андреевна.

**Анкета-заявка для участия в фестивале - конкурсе
«Зёрнышки»**

Название учреждения

название команды

№ п/п	ФИ (полностью) участников	Число, месяц, год рождения
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
Сведения о педагоге (педагогах): · ФИО (полностью) · Должность · Контактный телефон		

Подпись руководителя учреждения _____ / _____ /

Дата заполнения « _____ » _____ 2019 г.

1. Семейская игра «Пахари и жнецы»

На игровой площадке рисуют 3 черты-границы:

Пашня	центр	нива
П		
П	Ж	
П	Ж	
п	Ж	
	ж	

Все участники игры делятся на две команды.

Одна команда – Пахари, она становится у черты – где «пашня»;
другая команда – Жнецы – становится у другой стороны черты – где «нива». В стороне, у центральной стены стоит водящий.

Пахари, обращаясь к Жнецам, идут, взявшись за руки («стеночкой») к центральной черте и поют:

Мы пашенку пахали,

Глубокие борозды махали.

Борозды – глубокие,

Полосы – широкие.

Останавливаются перед чертой. Дальше дразнилка:

А вы жнецы худые («грозят» пальцем на противоположную команду) –

У вас серпы тупые! (махнуть рукой сверху вниз)!

Жнецы, взявшись за руки, также «стеночкой», идут на пахарей и поют

У вас пахарь Сысой,

У него плуг тупой.

Он пашню не пахал,

На меже лежал,

да ворон считал.

Останавливаются перед чертой:

Мы жнецы молодые (руки на бока),

у нас серпы золотые! (руки вперед протянуть).

Стоящий у центральной стены водящий кричит: «Раз, два, три – на ниву беги!»

По этой команде Жнецы бегут ни «ниву», а Пахари, перебежав черту, догоняют их, стараясь поймать. Жнецы, успевшие забежать на «ниву», пойманными уже быть не могут. Пойманные Жнецы переходят в команду Пахарей. Затем все возвращаются на места к своей черте.

Водящий говорит: «Раз-два-три! На пашню беги!». В этом случае убегают «пахари», а «жнецы» их ловят. Игра проводится 4 раза. Затем подводятся итоги, в какой команде больше игроков – та и выиграла.

2. Семейская игра «Жил я у пана»

Игра по показу ведущего.

Правило: Ведущий идет в середине круга, дети, взявшись за руки, по кругу под песню «жил я у пана». Ведущий показывает движение разных домашних животных, дети стараются повторить за ним и не сбиться.

3. Русская народная игра «Гонка веревочки по кругу»

Оборудование: веревка связанная двумя концами, на веревке привязана ленточка

Правила: Команда встает в круг, каждый из детей берется за веревку. По команде волонтера, дети начинают «гонять» верёвку по кругу. Волонтер считает, сколько кругов сделала веревка за 1 минуту.

4. Русская народная игра «Перетягивание в парах»

Оборудование: длинные пояса

Правила: Посередине площадки чертится линия. Играющие делятся на две равные по количеству игроков и по силам команды и строятся около средней линии - одна команда лицом к другой. Игроки команд, стоящие один напротив другого, должны быть примерно равными по силе и росту. Игроки подходят к средней линии, встают лицом друг к другу, размещают на своей талии пояс, концы которого отдают сопернику. По сигналу каждый начинает тянуть в свою сторону соперника, стараясь перетянуть его за черту. Перетянутым считается игрок, сделавший один шаг за линию. Перетянутый за черту игрок остается на стороне команды соперников для подсчета очков. Выигрывает команда, сумевшая перетянуть на свою сторону больше игроков.

5. Русская народная игра «Рюшки»

Оборудование: «Рюшка» - деревянный обрубок, длиной примерно - 15 см, толщиной в 6-7 см. Палки для метания длиной 70 см.

Правила: На площадке чертится линия кона. По центру рисуется кружок, в который ставится рюха, т.е. городок. На расстоянии 10 шагов от линии кона параллельно ей чертится линия границы. У каждого играющего должна быть бита. Биты необходимо пометить номерами, которые нужно запомнить.

Все играющие с битамы становятся на линии кона и поочередно бросают их в сторону границы с таким расчетом, чтобы каждая перелетела линию границы по возможности подальше от неё. После того, как все биты брошены, играющие отыскивают каждый свою битку, и с того места, где она лежала, кидают её в порядке очереди, стараясь выбить рюшку из круга. Первым бросает битку тот, чья лежит дальше других от линии границы. Играющему, выбившему рюшку из круга, засчитывается столько очков, сколько раз битка укладывается по прямой от места, с которого она была брошена до линии границы.

Выбитая рюха ставится на место, после чего бьет следующий по очереди игрок. Если никто не попадет в рюшку, игроки переходят к своим битам и поочередно бьют с тех мест, где она легла. Право первого удара в этот раз имеет тот, чья битка находится ближе других к кону. Чья дальше от кона лежит битка, тем позднее бьёт её владелец.

Лишается права бить по рюшке тот, чья битка не перелетела линию кона.

Чтобы установить число очков за попадание в рюшку, измеряется битой расстояние до линии кона.

Примечание.

1. Удар, от которого рюшка упадет, но не выкатится из круга, не дает играющему ни одного очка.
2. Перед каждым ударом упавшая или вылетевшая рюшка ставится на место.
3. Игра рассчитана на малое количество участников. Лучше всего проводить ее на площадке в стороне от прохожих, чтобы не попасть в кого-нибудь битой. Играющие во время удара битой должны находиться в стороне, поэтому битка берется только в тот момент, когда пришла очередь следующему игроку.

Сценарий Фестиваля – конкурса Летоигры4Д «Зёрнышки»

Звучит раздольная русская музыка

Скоморох (Дед Трифон):

Здравствуйте, гости дорогие!

Красны девицы, да добры молодцы!

Спасибо, что мимо не прошли -

К нам на праздник зашли.

Сегодня праздник «Фестиваль – конкурс «Летоигры4Д» «Зёрнышки»

- А вы знаете, почему так фестиваль называется?

- А потому что давно в старину в России детей ласково называли «Зёрнышки».

Значит этот фестиваль для вас, ребята.

Девиз нашего фестиваля Летоигры4Д: Дети, движение, дружба, двор.

Скоморох (Дед Трифон):

Наш праздник начинается,

Скучать сегодня запрещается!

Будем шутить, смеяться, танцевать,

В русские народные и семейские игры играть!

Но сначала давайте с вами познакомимся.

Я – веселый скоморошка,

А зовут меня Тимошка!

(А Я дед Трифон)

А вас как зовут?

(Тимошка предлагает детям хором назвать свои имена).

Вот мы с вами и познакомились.

К нам на фестиваль приехали гости из далекого села Бичура, из детского сада «Подснежник». Давайте их поприветствуем.

(визитка детского сада «Подснежник»)

Скоморох (Дед Трифон):

Ну, зёрнышки вы наши, давайте в игры играть, да свою удаль показывать.

Но сначала для разогрева сыграем в игру «Как у дедушки Трифона».

Приготовились? Смотрите на меня и повторяйте движения.

Звучит песня – игра «Как у дяди Трифона».

(Играем два раза, показывая разные движения)

«У дедушки Трифона»

Цель: Учить детей проговаривать слова с движениями.

Ход игры:

Все играющие становятся в круг и берутся за руки. Водящий выходит в круг и говорит: «Ну, сынки мои, я – дедушка Трифон. Что я буду делать, то и вы делайте». Скажет это водящий и запоет. Хоровод идет по кругу, и все поют:
- У дедушки Трифона, семеро детей (2раза)
Семь сыновей.

После этих слов дедушка Трифон показывает руками, какие огромные глаза у его сыновей, и пропоет: «С такими глазами». И все остальные останавливаются и показывают руками, какие огромные у них глаза, и повторяют: «С такими глазами». И снова идут по кругу.

Дальше дедушка Трифон показывает, какие густые брови, какие носы, уши, губы, плечи, руки, ноги у его сыновей. Все останавливаются, повторяют его движения и снова идут. Показал дедушка Трифон, какие у его сыновей глаза, брови, носы, уши, зубы, губы, руки, плечи, ноги, и запел:

Они не пили, не ели
Все на дедушку глядели
И все делали вот так!
И все делали вот так!

Все «сыновья» поют эти слова с «дедушкой». А дедушка Трифон выдумывает разные движения и показывает своим «сыновьям» - то руками в бока упрется и подпрыгнет, то потянет себя за нос, то подпрыгнет на одной ноге, то поднимет себя за волосы. «Сыновья» должны проворно и быстро повторять все движения и все разом должны остановиться. При каждом новом движении надо повторять слова:

И все делали вот так!
И все делали вот так!

А если кто не успеет, замешкается или ошибется, тот должен быстро войти в круг, стать рядом с дедушкой Трифоном и повторять слова и движения «дедушки» и всех остальных его «сыновей».

Скоморох (Дед Трифон):

Молодцы, шустрые Зёрнышки, уморили деда.
Разогрелись? Вы готовы показать свою удаль?
Тогда приступаем к играм - состязаниям.

Много игр на празднике нашем –
Играем, шутим, поем и пляшем.
В играх рот не разевай –
Смелость, ловкость проявляй

Познакомьтесь, это наша Ведунья, которая всё знает. Если вам что-то непонятно, или вы потерялись – обращайтесь к ней!

Ведунья (Администратор) Ольга Викторовна:

Ребята, вот вам карты – путеводители, которые помогут вам найти площадки. Так же у нас есть столб – указатель, который покажет вам в каком направлении идти.

(раздает карты командам). А красны девицы будут помогать вам в играх.

Скоморох (Дед Трифон):

А теперь, слушай мою команду! Направо, раз – два! За мной шагом марш!!

Скоморох (Дед Трифон) уводят детей на другую сторону детского сада, где команды расходятся по своим площадкам.

Площадка № 1: Семейская игра «Пахари, жнецы» (Бичура, Ольга Юрьевна, Олеся Вячеславовна, Ольга Леонидовна)

Площадка № 2: Семейская игра «Жил я у пана» (Бичура, Лилия Владимировна, Вера Геннадьевна, Марина Васильевна)

Площадка № 3: Русская народная игра «Гонка веревочки по кругу» (Юлия Александровна, Виктория Владимировна, Арюна Цыремпиловна)

Площадка № 4: Русская народная игра «Перетягивание в парах» (Лариса Ивановна, Татьяна Николаевна, Евгения Андреевна)

Площадка № 5: Русская народная игра «Рюшки» (Людмила Анатольевна, Дарима Аюшеевна, Екатерина Александровна, Вера Савельевна)

Площадка № 6: Мастер – класс «Семейская игра «Зоска» (Бичура, Наталья Викторовна, Валентина Олеговна)

Пока идут игры – соревнования волонтеры приносят Ведунье (администратору), которая сидит в домике за столом, результаты игр. Вместе с ней подсчитывают очки Инна Владимировна, Елена Юрьевна.

Возле площадок развернулась скатерть – самобранка, где красны девицы угощают детей сильной, богатырской водой. (Татьяна Владимировна, Анна Сергеевна, Арюхан Солбоновна, Валентина Цыреновна)

В перерывах между играми дети подходят к скатерти - самобранке, где пьют воду, чай, или морс

Игра «Где работа – там еда».

На расставленных по кругу стульях лежат ложки. Играющих больше, чем стульев. Под музыку дети бегут вокруг стульев, с окончанием музыки каждый должен взять со стула ложку. Кто не успел взять ложку и занять стул, – выбывает из игры.

После того, как все команды прошли этапы Скоморох (Дед Трифон) приглашают детей на закрытие фестиваля.

Скоморох (Дед Трифон) если не успели подсчитать очки загадывает детям русские народные загадки:

А пока Ведунья смотрит и решает, какая команда самая ловкая, Зёрнышки вы мои отгадайте русские народные загадки. За каждый правильный ответ я дам вам гостинец.

1. Два кольца, два конца, в середине гвоздик.(Ножницы)
2. Никого не обижает, а ее все толкают. (Дверь)
3. Гаркнул гусь на всю Русь. (Гром)
4. Не огонь, а жжётся.(Крапива)
5. Сидит дед, во сто шуб одет, кто его раздевает — слёзы проливает.(Лук)
6. Красная девица сидит в темнице, а коса на улице.(Морковь)
7. Среди двора стоит копна: спереди вилы, сзади метла.(Корова)
8. Зелёные глаза - всем мышам гроза.(Кошка)
9. Шёл долговяз, в землю увяз. (Дождь)
- 10.Крашеное коромысло через реку повисло. (Радуга)
- 11.Без рук, без ног, А дерево гнёт. (Ветер)
- 12.На лице она цветёт – И от радости растёт.(Улыбка)

Скоморох (Дед Трифон):

ДТ: Дружно с вами мы играли,
И нисколько не скучали,
А теперь пришла пора
Нам проситься детвора.
Ск: Без меня вы не скучайте,
А скучно станет – поиграйте.
Зовите меня, скомороха Тимошку,
Развеселю я вас немножко!

Ведунья: Подождите, подождите. Мы же Зёрнышкам грамоты и значки еще не вручили.

Скоморох (Дед Трифон):

Ребята, мы награждаем всех вас и ваших воспитателей вот такими грамотами и значками на память о нашем фестивале

Все вместе: Летоигры4Д. Дети, движение, дружба, двор.

Ведунья, Скоморох (Дед Трифон):

Грамоты участников и значки вручается команде

- 1.«Солнышко» (МАОУ СОШ № 63, детский сад корпус 2)
- 2.«Солнечные зайчики» (ДС 15)
- 3.«Удальцы» (ДС 97)
- 4.«Капитошка» (ДС 113)
- 5.«Рябинушка» (ДС 95)
- 6.«Непоседы» (ДС 47)
- 7.«Теремок» (ДС 56)
- 8.«Лучики» (МАОУ СОШ 48)
9. «Непоседы» (ДС 143)
10. «Солнышко» (ДС 41)
11. «Зорянка» (ДС 10)
12. «Росинка» (ДС 173)
13. «Искорки добра» (ДС 62)
14. «Алые паруса» (ДС 35)
15. «Кострома» (ДС 64)
16. «Подснежник» (ДС 67)
17. «Позитив» (ДС 89)
18. «Дашенька» (ДС 111)
19. «Колобок» (ДС 3)
20. «Молния» (ДС 27)

Дед Трифон, Бичура: А сейчас наступает самый ответственный момент – объявляем победителей!

«Самый удалый в игре «Зоска»

«Лучшие знатоки семейских игр» – команда _____

Звание «Самая лучшая игровая команда» присуждается команде детского сада

Ураааа!!!

Ребята, идите все сюда, давайте все вместе сфотографируемся!!!

